



# Visori di Realtà Virtuale Manuale d'uso

Visori ClassVR Modello: : CVR-155 / CVR-155A



# Sezione 1

## Valigetta di custodia e visori

### 1.1. Collegare il cavo di alimentazione alla valigetta da 4 e da 8 posti

Apri la valigetta spingendo verso il basso le linguette di chiusura. Inserisci il cavo di alimentazione nella parte posteriore della valigetta, assicurandoti che sia ben inserita.



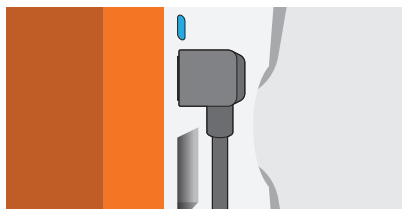
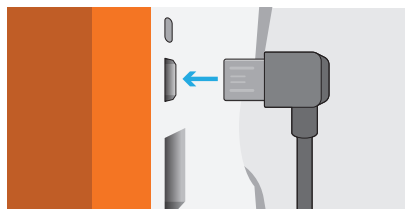
## 1.2. L'hub di ricarica

L'hub USB, collocato nell'angolo in alto a sinistra della valigetta, consente di ricaricare i visori collegati ad esso tramite cavi. Se i visori sono in ricarica, vedrai una luce verde apparire sull'hub.



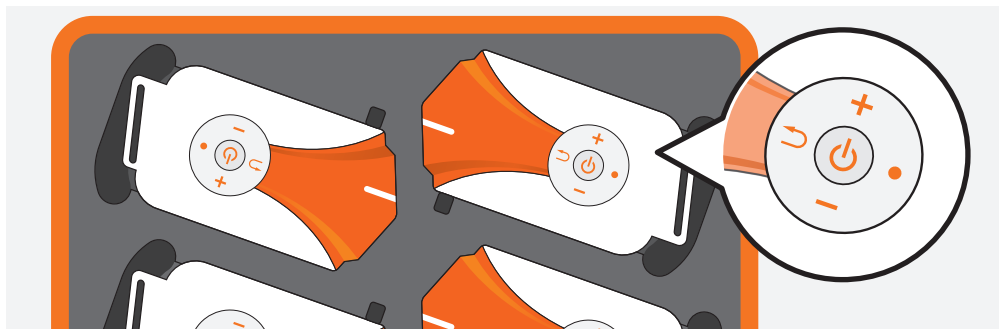
## 1.3. Carga de los visores

Per ricaricare i visori, riponili nella valigetta, assicurandoti che il pulsante di accensione sia rivolto verso l'alto e che la porta USB sia accessibile. Connetti i cavi alle porte USB dei visori, collocate nella parte inferiore dei visori. Se i dispositivi sono in carica, vedrai una luce blu apparire in prossimità della porta USB.



Quando i visori saranno carichi, suggeriamo di spegnere l'interruttore sulla valigetta. Assicurati che i visori siano completamente carichi prima di utilizzarli..

Per riporre correttamente i visori nella valigetta, assicurati che il pulsante di accensione del visore sia rivolto **verso l'alto**. Questo garantirà che la porta USB sia nella posizione corretta.

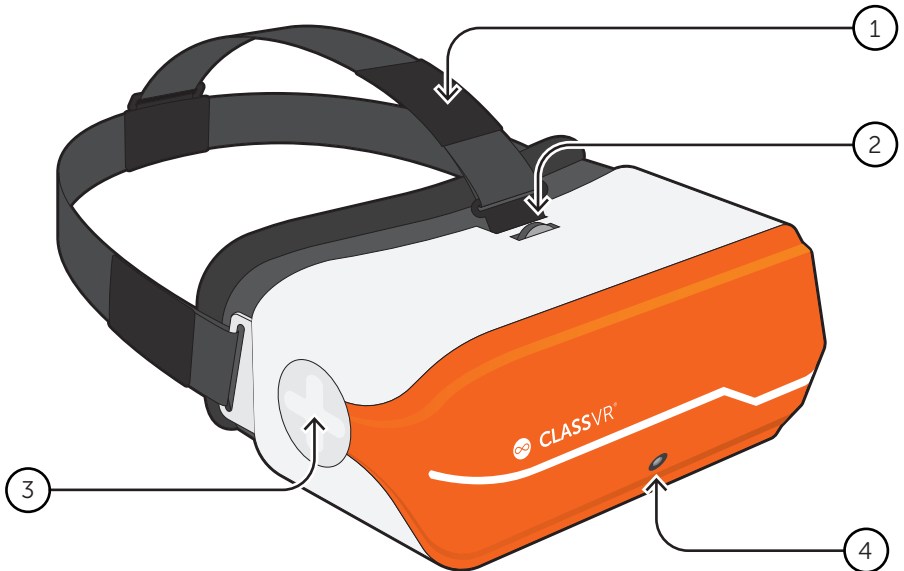


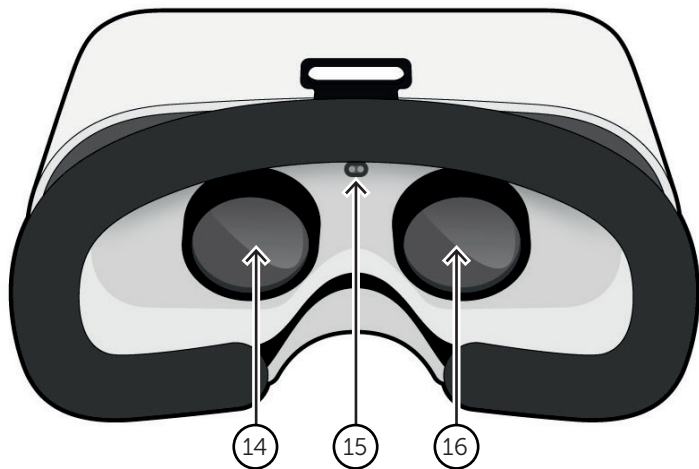
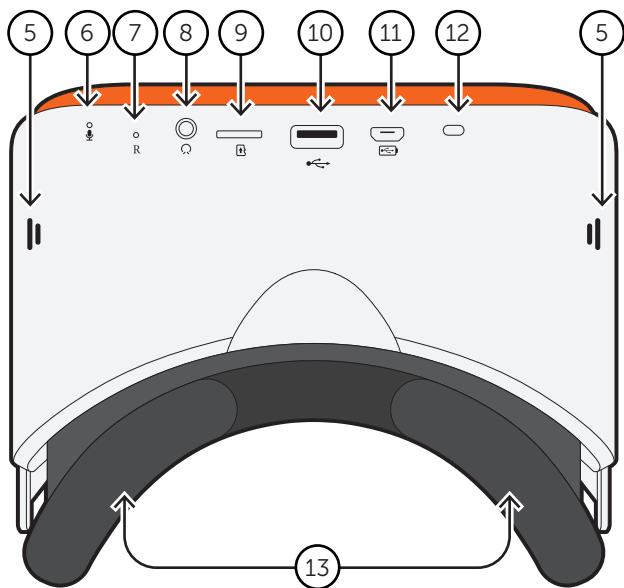
## 1.4. Introduzione al visore ClassVR



### Tastiera

-  Alza il volume
-  Indietro (tenere premuto per la modalità display)
-  Pulsante accensione/spengimento
-  Pulsante selezione/azione
-  Volume basso

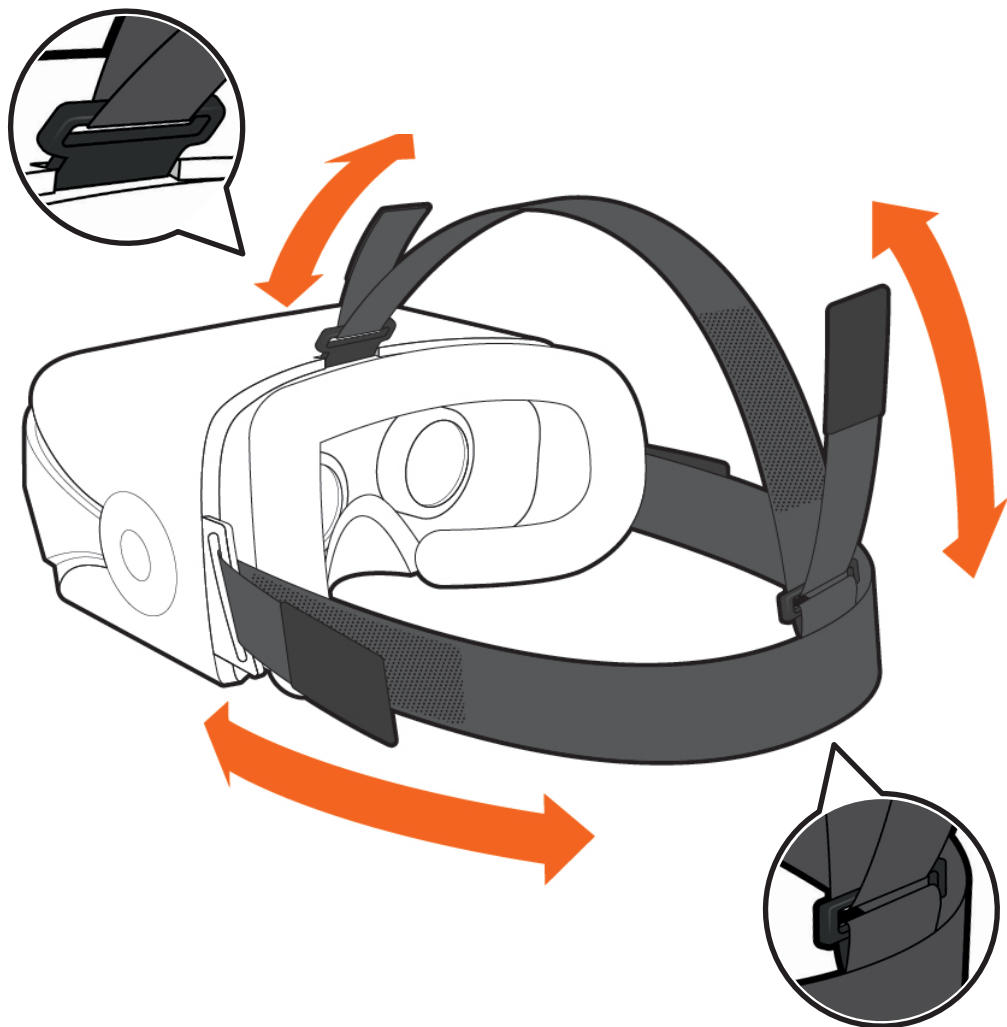
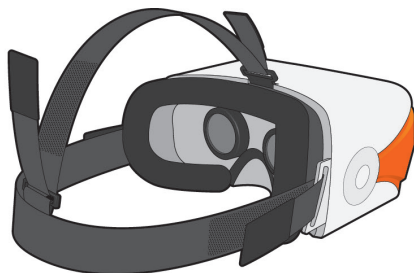




- |                               |                           |                        |
|-------------------------------|---------------------------|------------------------|
| 1. Fascia regolabile          | 7. Pulsante reset         | 13. Imbottitura        |
| 2. Regolazione focalizzazione | 8. Ingresso cuffia 3.5 mm | 14. Lente sinistra     |
| 3. Swipe pad                  | 9. Slot per memory Card   | 15. Sensore prossimità |
| 4. Fotocamera                 | 10. USB A                 | 16. Lente destra       |
| 5. Speaker                    | 11. Micro USB             |                        |
| 6. Microfono                  | 12. Luce batteria         |                        |

## 1.5. Indossare il visore

Tirare le fasce e adattare la vestibilità del visore con i cinturini in velcro. Adattare fino a che il visore indossato risulti sicuro e confortevole.



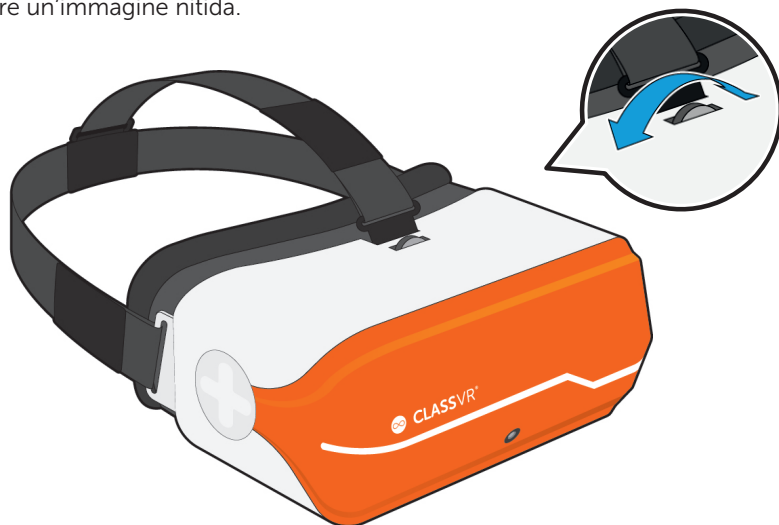
## 1.6. Sostituire l'imbottitura

Rimuovi delicatamente l'imbottitura dalla base, prestando attenzione a non danneggiare la parte circostante alle lenti. Inserisci l'imbottitura nella posizione desiderata, assicurandoti che sia ben inserito attorno alle lenti e che il sensore di prossimità sia visibile.



## 1.6. Regolare la focalizzazione

Per regolare la focalizzazione del visore, girare la rotellina a destra o a sinistra fino a visualizzare un'immagine nitida.



# Sezione 2

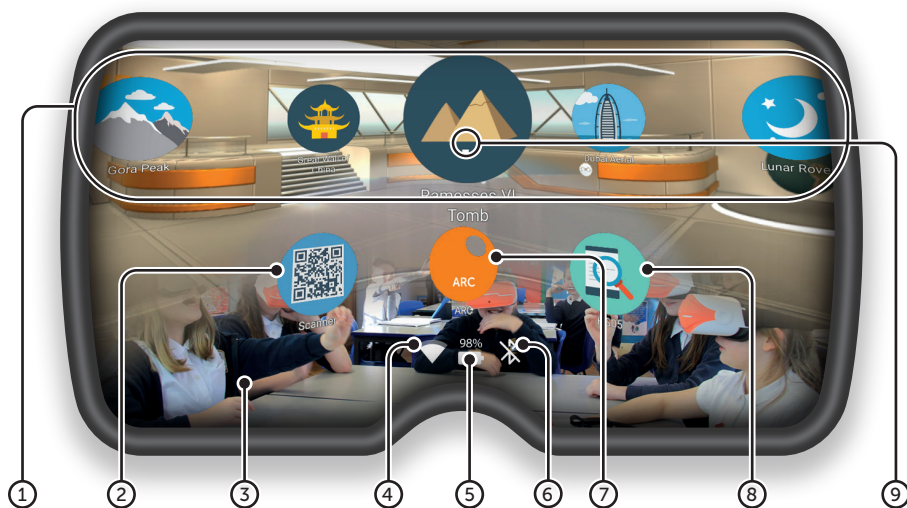
## Passi base: Come funzionano i ClassVR?

### 2.1. Accendere il visore

Per accendere il visore, tenere premuto per 5 secondi il pulsante di accensione situato in alto a sinistra del visore. Verrà mostrato il logo di ClassVR seguito dalla schermata principale di menu.



Lo schermo andrà in stand-by se il visore non è in uso per favorire il risparmio energetico. Per riattivarlo, sarà sufficiente indossare il visore e il sensore di prossimità riaccenderà lo schermo automaticamente.



- 1 VR Experiences** Porta la tua classe alla scoperta di infiniti ambienti virtuali, selezionati dalla libreria ClassVR o, se preferisci, creati da te direttamente sul portale ClassVR.
- 2 QR Code Scanner** Utile per passare rapidamente da un'esperienza virtuale ad un'altra.
- 3 Visualizzazione realtà aumentata** Proteggi i tuoi studenti nell'ambiente virtuale. La fotocamera frontale mostra in tempo reale l'ambiente che li circonda sul visore.
- 4 Wi-Fi** L'icona mostra lo stato di connessione a reti Wi-Fi.
- 5 Livello batteria** Mostra il livello di batteria in percentuale.
- 6 Bluetooth** L'icona indica se la connessione Bluetooth è abilitata o disabilitata.
- 7 ARC App** Carica attività preconfigurate in realtà aumentata.
- 8 Device Information** Riepilogo delle caratteristiche del visore.
- 9 Punto bianco** Fondamentale per puntare/individuare le attività desiderate.

## 2.2. Navigare e accedere ai contenuti

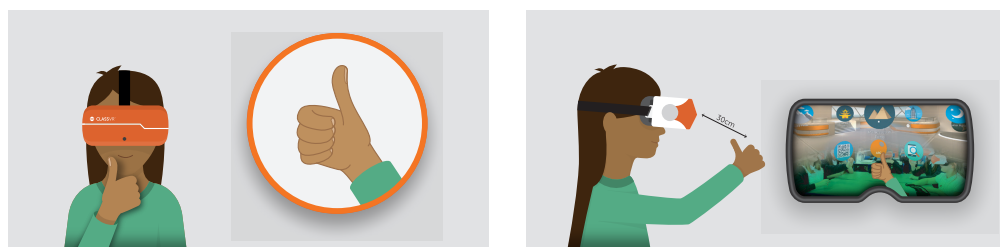
Se gli studenti indossano i visori e questi ultimi non sono controllati dal docente tramite il portale, gli studenti possono navigare tra i contenuti virtuali utilizzando i gesti di selezione o i pulsanti di selezione.



Selezionare un'esperienza:

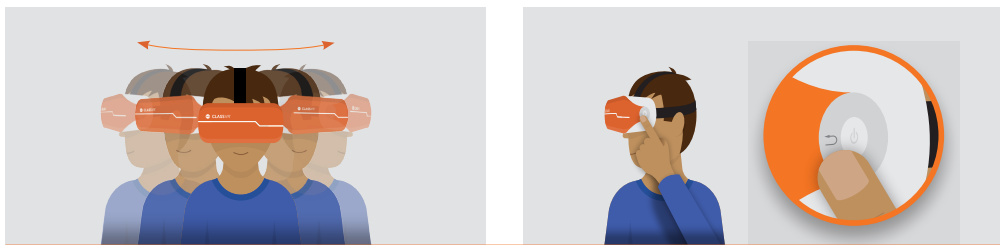


Inclinare la testa per trovare l'esperienza da selezionare. Tenere fisso lo sguardo, assicurandosi che il pallino bianco sia esattamente sovrapposto all'icona.



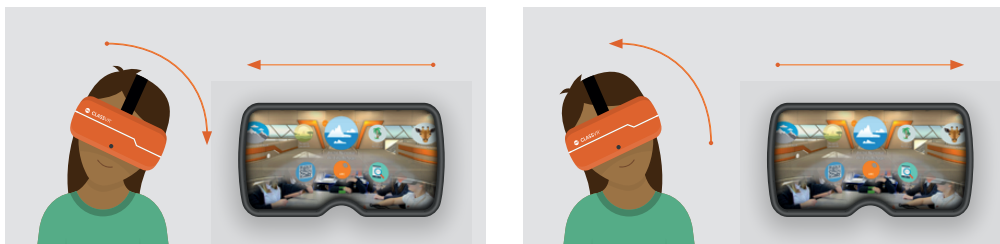
Portare la mano di fronte al visore, fino a quando sarà visibile nella parte inferiore dello schermo. Fare ora uno dei gesti di selezione, tenendo la mano ferma a circa 30 cm dalla fotocamera. Lo schermo diventerà verde quando il visore riconoscerà il gesto di selezione. In alternativa, per selezionare l'esperienza, utilizzare il pulsante di selezione che si trova sulla tastiera posta sul lato sinistro del visore o fare tap sullo Swipe Pad che si trova sulla destra del visore.

Tornare al menu principale:



Scuotere la testa da parte a parte, come per dire “no”. In alternativa, usare il pulsante indietro della tastiera posta sul lato sinistro del visore.

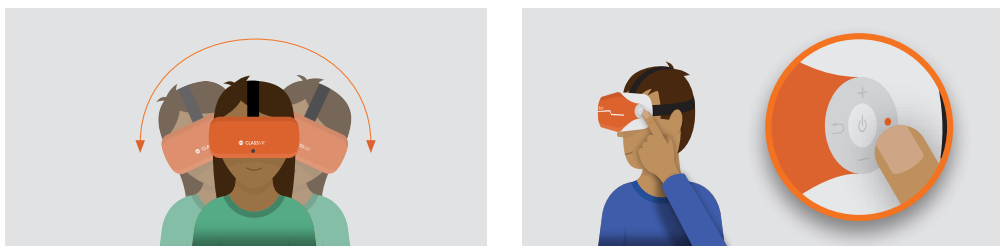
Navigare nei contenuti:



Inclinare la testa a sinistra per navigare a sinistra del visore. Inclinare la testa a destra per navigare a destra del visore.

## 2.3. Utilizzare i pulsanti di controllo durante l'esperienza virtuale

Immagini 360:

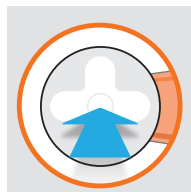


Inclinare la testa per esplorare l'immagine senza dover girare la testa.

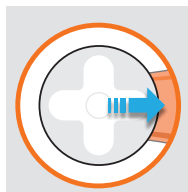
Per ingrandire, tenere premuto il pulsante di selezione.

## Video 360:

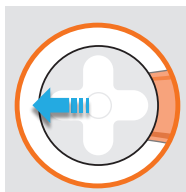
Utilizzare lo Swipe Pad per navigare:



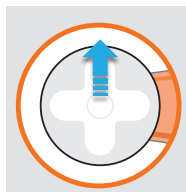
Fare tap per mettere in pausa o riprendere l'esperienza.



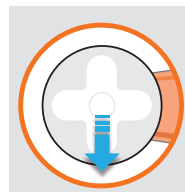
Fare swipe in avanti per andare avanti di 30 secondi.



Fare swipe indietro per tornare indietro di 10 secondi.



Fare swipe in alto per ricominciare.



Fare swipe in basso per concludere l'esperienza.

## Modelli 3D:

Swipe pad:



Fare swipe verso l'alto o verso il basso per cambiare la dimensione del modello.



Fare swipe in avanti o indietro per ruotare il modello.

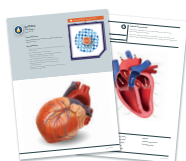
Utilizzare ARCube per visualizzare e ruotare il modello utilizzando il cubo.

## 2.4. Accedere alle esperienze di Realtà Virtuale



Aprire l'App QR Scanner e puntare la fotocamera sul QR Code riportato sulla scheda. Il beep indicherà che le esperienze sono state correttamente caricate sul visore.

## 2.5. Accedere alle esperienze di Realtà Aumentata



Individuare il logo ARC sulle schede di lezione e/o lavoro per lanciare contenuti di realtà aumentata semplicemente guardandoli! Aprire l'App ARC logo dal visore, inquadrare il logo e il contenuto prenderà vita!

# Sezione 3

## Norme di sicurezza

---

### Prima di utilizzare il visore

- Leggere e seguire le istruzioni di configurazione e utilizzo fornite con il visore.
- Prendere visione delle raccomandazioni in tema di hardware e software per l'utilizzo del visore. Il rischio di malessere può aumentare in caso di mancato utilizzo di hardware e software raccomandati.
- Il visore e il software non sono progettati per essere utilizzati con dispositivi, accessori e/o software non autorizzati. L'utilizzo di un dispositivo, accessorio e/o software non autorizzato può provocare lesioni personali a voi o terzi, causare problemi di rendimento o provocare danni al vostro sistema e ai relativi servizi.
- Per un uso ottimale del visore, regola la focalizzazione del visore prima di ogni uso.
- Per sentirsi a proprio agio in un'esperienza di realtà virtuale sono necessari senso di movimento ed equilibrio perfetti. Non utilizzare il visore in caso di: stanchezza; sonno; uso di alcol o droghe; stato di ebbrezza; problemi di digestione; stress emotivo o ansia; raffreddore; influenza; mal di testa; emicrania; mal d'orecchio, in quanto questo può aumentare la sensibilità a reazioni avverse.
- Raccomandiamo una visita medica prima di utilizzare il visore se siete: in gravidanza, anziani, affetti da precedenti problemi di visione binoculare o disturbi psichiatrici o soffrite di problemi cardiaci o altri gravi problemi medici.
- Per ricaricare i visori, riponili nella valigetta, assicurandoti che l'usb-c sia accessibile. Connetti i cavi alle porte USB-C dei visori, collocate nella parte inferiore dei visori. Se i dispositivi sono in carica, vedrai una luce led apparire nella parte inferiore dei visori. Quando i visori avranno completato la ricarica, suggeriamo di spegnere l'interruttore sulla valigetta. Assicurati che i visori siano completamente carichi prima di utilizzarli.

### Bambini

È raccomandato che gli adulti si assicurino che i bambini utilizzino i visori nel rispetto delle norme di sicurezza sopraelencate e che siano utilizzati seguendo le indicazioni descritte nel presente documento.

Gli adulti dovrebbero monitorare i bambini che usano o hanno utilizzato i visori per controllare la comparsa sintomi descritti nelle norme di sicurezza e dovrebbero gestire il tempo impiegato dai bambini nell'utilizzo del visore e assicurarsi che facciano pause durante l'uso.

È consigliabile evitare l'utilizzo prolungato in quanto potrebbe avere ripercussioni negative su coordinazione mano-occhio, equilibrio e abilità multi-tasking. Gli adulti dovrebbero controllare con attenzione i bambini durante e dopo l'utilizzo del visore per individuare eventuali diminuzioni di tali abilità. Raccomandiamo l'uso dei ClassVR per un massimo di 15 minuti continuativi. Le sessioni virtuali - se brevi - sono perfette per coinvolgere, introdurre un argomento e rinforzare quanto appreso. Il player ClassVR include inoltre un sistema di notifica per i docenti, che si attiva quando il limite dei 15 min è superato, limite consigliato anche dagli optometristi per i bambini.

### Convulsioni

Convulsioni, spasmi oculari o muscolari, causati da luci lampeggianti o intermittenti e questo può verificarsi guardando la TV, giocando con videogiochi, o vivendo un'esperienza di realtà virtuale anche se episodi di convulsioni o black out non si sono mai verificati in precedenza né sussiste familiarità con convulsioni o epilessia. Tali convulsioni sono più frequenti nei bambini e nei giovani. Chiunque riscontri qualunque dei predetti sintomi deve interrompere l'utilizzo del visore e consultare un medico. Se avete avuto in precedenza convulsioni, perdita della consapevolezza o altri sintomi connessi a un disturbo di tipo epilettico è consigliabile consultare un medico prima dell'utilizzo del visore.

## Precauzioni generali

Per ridurre al minimo il rischio di lesioni o malesseri, si consiglia di seguire le presenti istruzioni e di osservare le presenti precauzioni durante l'utilizzo del visore:

- Usar solo en un entorno seguro: los visores producen una experiencia de realidad virtual inmersiva que
- Utilizzare esclusivamente in un ambiente sicuro Il visore produce un'esperienza immersiva nella realtà virtuale che distrae da tutto ciò che vi circonda e ne impedisce la vista.
- Assicurarsi sempre di conoscere gli ambienti circostanti prima di iniziare a utilizzare il visore e mentre lo utilizzate. Usare prudenza per evitare infortuni.
- L'utilizzo del visore può causare perdita dell'equilibrio.
- Ricordate che gli oggetti che vedete nell'ambiente virtuale non esistono nel mondo reale, perciò non sedetevi né salite sopra di essi, né utilizzateli come supporto.
- Possono verificarsi lesioni gravi se si inciampa, si urta un muro, un mobile o altri oggetti, pertanto occorre sgombrare un'area per l'utilizzo sicuro prima di usare il visore.
- Fate particolare attenzione nell'assicurarvi di non essere vicino ad altre persone, oggetti, scale, balconi, porte aperte, finestre, mobili, fiamme libere (come candele o caminetti), ventilatori a soffitto o lampade, televisori o schermi, o altri oggetti con i quali potreste scontrarvi durante l'utilizzo del visore, o subito dopo.
- Rimuovere qualsiasi rischio di inciampo dall'area prima di utilizzare il visore.
- Ricordate che mentre utilizzate il visore, potreste essere inconsapevoli che persone e animali possono avvicinarsi a voi.
- Non maneggiare oggetti taglienti o contundenti durante l'utilizzo del visore.
- Non indossare mai il visore in situazioni che richiedono attenzione come camminare, andare in bicicletta o guidare.
- Assicurarsi che il visore sia indossato in modo sicuro e confortevole, e che l'utilizzatore veda una sola immagine nitida.
- Assicurarsi che gli auricolari non provochino inciampi accidentali.
- Abituarsi gradualmente all'utilizzo del visore per consentire al corpo di adeguarsi; utilizzare inizialmente solo per alcuni minuti per volta, e incrementare gradualmente la durata dell'utilizzo man mano che si acquisisce dimestichezza con la realtà virtuale. Guardarsi intorno e utilizzare il dispositivo di input quando si entra per la prima volta nella realtà virtuale può aiutare a regolare ogni minima differenza tra i vostri movimenti nel mondo reale e la conseguente esperienza nella realtà virtuale.
- Non utilizzare il visore quando si è su un veicolo in movimento quali automobili, bus o treni, una variazione della velocità o movimenti improvvisi potrebbe aumentare la suscettibilità a sintomi avversi.
- Fare una pausa di almeno 10-15 minuti ogni 30 minuti, anche se non se ne sente il bisogno. Ogni persona è diversa quindi fate pause più lunghe e frequenti in caso di malessere. Spetta a voi decidere cosa funziona meglio per voi.
- Utilizzare gli auricolari con volume alto, può provocare danni irreparabili all'udito. Rumori d'ambiente e continua esposizione a livelli di volume alti possono risultare più bassi di quanto sono in realtà. Vista l'immersività dell'esperienza virtuale, non utilizzare i visori con il volume alto per rimanere in contatto con l'ambiente circostante e ridurre il rischio di possibili danni all'udito.

## Malessere

Interrompere immediatamente l'utilizzo del visore in presenza di qualsiasi dei seguenti sintomi: convulsioni, perdita di consapevolezza; affaticamento degli occhi; spasmi oculari o muscolari; movimenti involontari; visione alterata, sfuocata o doppia, o altre anomalie della vista; senso di vertigine; disorientamento; disturbi dell'equilibrio; disturbi della coordinazione occhio-mano; attacchi di panico o ansia; eccessiva sudorazione; aumento della salivazione; nausea; sensazione di capogiro; malessere o dolore alla testa o agli occhi; sonnolenza; affaticamento; o qualsiasi altro sintomo simile alla cinetosi.

- Come i sintomi che alcune persone manifestano dopo essere sbarcati da una nave da crociera, i sintomi conseguenti all'esposizione alla realtà virtuale possono persistere e manifestarsi con maggior forza anche ore dopo l'utilizzo. Tali sintomi successivi all'utilizzo possono includere i sintomi sopraelencati, nonché eccessiva sonnolenza e ridotta abilità di multitasking. Tali sintomi possono farvi correre maggiori rischi di lesioni nello svolgimento di normali attività nel mondo reale.
- Non guidare, non utilizzare macchinari, né dedicarsi ad alcuna altra attività visiva o fisica dispendiosa che potrebbe avere conseguenze gravi (i.e. attività nello svolgimento delle quali la comparsa di sintomi possa portare a morte, lesioni fisiche o danni a oggetti), o ad altre attività che richiedano perfetto equilibrio o coordinazione tra l'occhio e la mano (come fare sport o andare in bicicletta, etc.) fino a che ogni sintomo non sia scomparso.
- Non utilizzare il visore fino a che tutti i sintomi siano passati completamente da diverse ore. Assicurarvi di aver configurato attentamente il visore prima dell'utilizzo.
- Prestare attenzione al tipo di contenuto in uso prima dell'insorgere dei sintomi in quanto è probabile essere più soggetti ai sintomi causati dal tipo di contenuto in uso. Esaminate le valutazioni di comfort relative al contenuto in uso e considerate la possibilità di utilizzare contenuti con una valutazione di comfort più adeguata.
- Consultare un medico in caso di sintomi gravi e/o persistenti.

## Lesioni da sforzo ripetitivo

L'utilizzo del dispositivo può causare dolore ai vostri muscoli, alle vostre articolazioni e alla vostra pelle. Se sentite affaticamento o indolenzimento in qualsiasi parte del corpo mentre utilizzate il visore o i suoi componenti, o se sentite sintomi come formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, fermatevi e riposatevi per diverse ore prima di utilizzarlo di nuovo. Se alcuni tra i sopracitati sintomi o altri malesseri persistono durante o dopo l'utilizzo, interrompete l'uso e consultate un medico.

## Scosse elettriche

Per ridurre al minimo il rischio di scosse elettriche:

- Non modificare o aprire alcuno dei componenti forniti.
- Non utilizzare alcuno dei dispositivi se i cavi sono danneggiati o scoperti.

## Dispositivo danneggiato o rotto

- Non utilizzare alcuno dei dispositivi se una componente è rotta o danneggiata.
- Non cercare di riparare alcuna delle componenti di alcuno dei dispositivi. Le riparazioni devono essere eseguite esclusivamente da Avantis Systems Ltd.

## Patologie contagiose

Per evitare la trasmissione di patologie contagiose (come congiuntivite batterica), non condividete il visore con persone che presentano patologie contagiose o infezioni o malattie, in particolare di occhi, pelle o cuoio capelluto. Il visore dovrebbe essere pulito dopo ogni utilizzo con salviette dermocompatibili, non alcoliche, antibatteriche e con un panno di microfibra asciutto per le lenti.

## Irritazione cutanea

Il visore è indossato a contatto continuo con la pelle e il cuoio capelluto. Sospendere l'utilizzo del visore qualora si noti gonfiore, prurito, irritazione cutanea o altre reazioni cutanee. Se i sintomi persistono, consultare un medico.



## EU DECLARATION OF CONFORMITY

**Manufacturer:** Name: **Avantis Systems Ltd.**  
Address: Unit 2-3, The Glenmore Centre, Waterwells Business Park, Quedgeley, Gloucester.  
GL2 2AP

**Equipment:** Model No: **CVR-155 / CVR-155-A**  
Description: VR Headset  
Report Number: EMC1612131-01, EMC1612131-02, EMC1612131-03, EMC1612131-04,  
EMC1612131-05, EMC1612131-06, LVD1612132

We, **Avantis Systems Ltd**, declare under sole responsibility that the above referenced product complies with the following directives:

- *EC Council Directive on electromagnetic compatibility 2014/30/EU, RED Directive 2014/53/EU*
- *LVD directive 2014/35/EU.*

### Applicable Standard (s):

The following harmonized standards and normative documents are those to which the product's conformance is declared, and by specific reference to the essential requirements of the referenced Directives:

- **RE Directive**

EN 55022: 2010+AC:2011  
EN 55024: 2010+A1:2015  
EN 61000-3-2:2014  
EN 61000-3-3: 2013  
EN 62479: 2010  
EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A2:2013  
ETSI EN301 489-1 v 1.9.2 (2011-09)  
ETSI EN301 489-17 v 2.2.1 (2012-09)  
ETSI EN 300 328 V 2.1.1 (2016-11)

### General Remarks

The Tests were performed in normal operation mode. The test results apply only to the particular sample tested to the specific tests carried out.

This certificate applies specifically to the sample investigated in our test reference number only.

The **CE** markings can be affixed on the product after preparation of necessary conformity documentation, as stipulated in article 10 of the Council Directive 93/68/EEC

Le ultime certificazioni di prodotto sono online:

[www.classvr.com/certification](http://www.classvr.com/certification)



# Informazioni sulla salute e sulla sicurezza

AVVERTENZE PER LA SALUTE E LA SICUREZZA: PER RIDURRE AL MINIMO IL RISCHIO DI LESIONI FISICHE, MALESSERI O DANNI A OGGETTI, ASSICURARSI CHE TUTTI GLI UTILIZZATORI DEL VISORE ABBIANO LETTO ATTENTAMENTE LE AVVERTENZE DI SEGUITO RIPORTATE PRIMA DI UTILIZZARLI.

**È IMPORTANTE CHE GLI UTILIZZATORI SIANO SEDUTI DURANTE L'UTILIZZO DEL VISORE, AD ECCEZIONE DI ESPERIENZE VIRTUALI CHE RICHIEDONO LO STARE IN PIEDI.**

Queste avvertenze sulla salute e la sicurezza sono periodicamente aggiornate per precisione e completezza. Per visualizzare/scaricare l'ultima versione, controllare sul sito:

**Manuali d'uso in altre lingue**

[www.classvr.com/guide](http://www.classvr.com/guide)

**Guida alla salute e alla sicurezza**

[www.classvr.com/safety](http://www.classvr.com/safety)

**Garanzia di prodotto**

[www.classvr.com/warranty](http://www.classvr.com/warranty)

**Supporto e documentazione ClassVR**

[support.classvr.com](http://support.classvr.com)

**Per accedere al portale ClassVR online visita il sito:**

[portal.classvr.com](http://portal.classvr.com)