



Гарнитура виртуальной реальности и кейс. Инструкция

Гарнитура виртуальной реальности ClassVR, номер модели: CVR-255-64



РАЗДЕЛ 1

Кейс для хранения и гарнитура

1.1. Подключение кабеля питания к кейсу 4 и 8

Откройте кейс, нажав на кнопки с фиксацией в направлении вниз. Подключите кабель питания к разъёму на задней панели кейса, убедитесь, что он вставлен до упора.



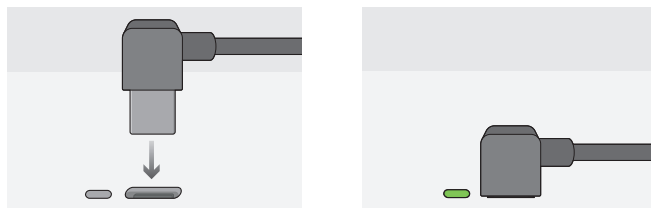
1.2. USB-концентратор

USB-концентратор, расположенный в верхнем левом углу кейса, используется для зарядки гарнитуры через подключённые кабели. Во время зарядки на концентраторе горит зелёный световой индикатор.



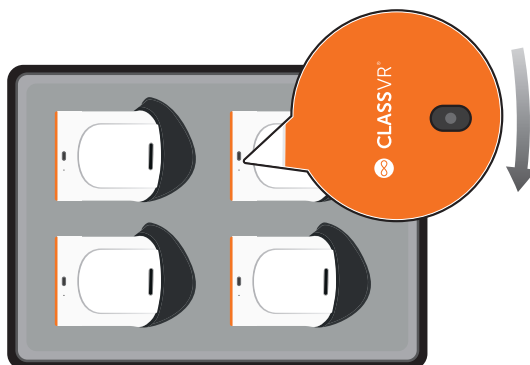
1.3. Зарядка гарнитуры

Чтобы зарядить гарнитуру, аккуратно разместите её в кейсе для переноски, и убедитесь, что у вас есть доступ к кабелю USB-C в кейсе. Затем подключите кабель к порту USB-C, расположенном в нижней части гарнитуры. Когда каждое устройство заряжается, в нижней части гарнитуры загорается световой индикатор.



По окончании зарядки рекомендуется отключить электропитание. Перед первым применением гарнитура должна быть полностью заряжена.

При размещении устройства в кейсе убедитесь, что кружок с логотипом ClassVR находится снизу. Таким образом разъём USB-C окажется с правильной стороны.



1.4. Общая информация о гарнитуре ClassVR

После окончания зарядки для включения гарнитуры CVR-255-64 удерживайте нажатой кнопку питания в течение 5 секунд. Чтобы выключить гарнитуру, удерживайте кнопку питания нажатой, пока в устройстве не появится всплывающее окно. Смотря на экранный текст, выберите опцию «Выключить». Для выбора используйте командную кнопку.

- | | | |
|--|-------------------------------|---------------------------|
| 1. Ремень оголовья | 6. Микрофон | 11. Левый объектив очков |
| 2. Кнопки очков | 7. Слот Micro USB | 12. Датчик приближения |
| 3. Камера | 8. Выход для наушников 3,5 мм | 13. Правый объектив очков |
| 4. Микрофон | 9. Кнопка питания | 14. Левый динамик |
| 5. Увеличение/
уменьшение громкости | 10. Прокладка для лица | 15. Правый динамик |



Кнопки управления



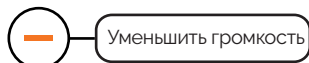
Увеличить громкость



Кнопка выбора/
действия



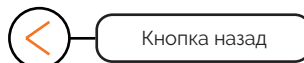
Кнопка питания



Уменьшить громкость

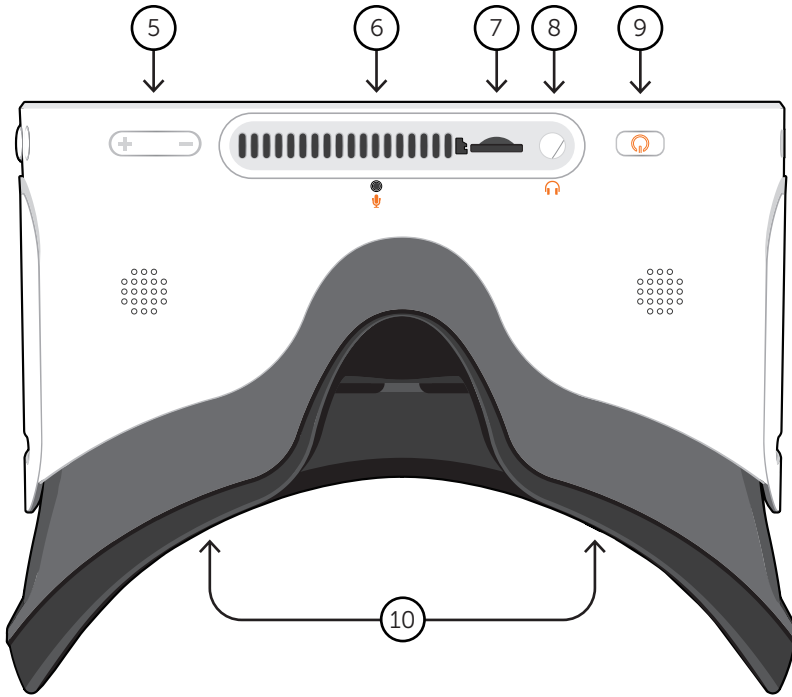


Кнопка меню

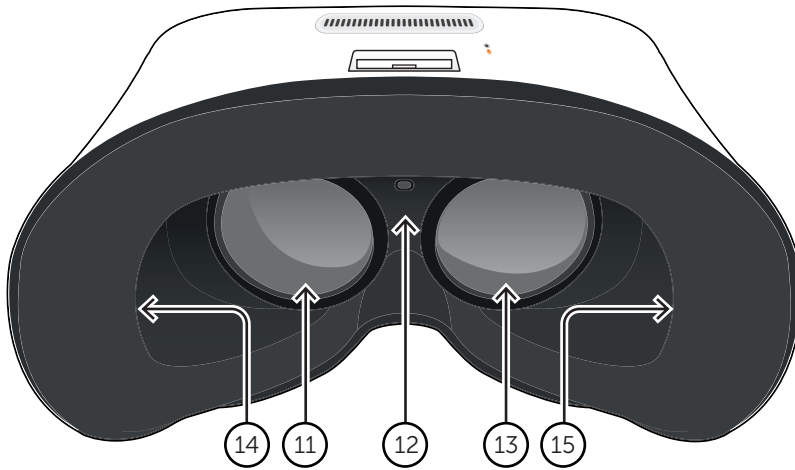


Кнопка назад

Порты для подключения гарнитуры ClassVR



Лицевой уплотнитель для гарнитуры ClassVR



1.5. Контроллер-манипулятор ClassVR

1. Кнопка пуска/команд
2. Контроллер навигации
3. Кнопка опций
4. Кнопка возврата
5. Кабель USB-C
6. Адаптер USB-C — USB-A
7. Рельефная зона на корпусе для захвата

USB -контроллер может подключаться к гарнитуре ClassVR с помощью кабеля USB, входящего в комплект. Во время использования контроллер получает питание от гарнитуры, поэтому не нуждается в зарядке.

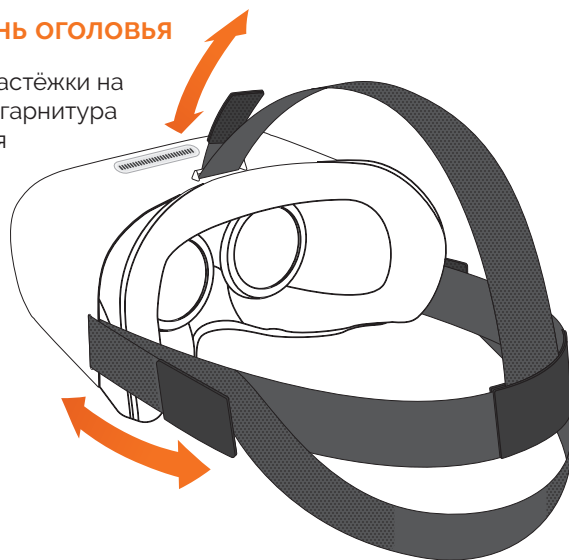
При подключении к гарнитуре CVR-255-64 адаптер USB-A не требуется, снимите его перед использованием.



При погружении учащихся в виртуальную среду обучения с гарнитурами ClassVR опциональный контроллер позволяет им интуитивно изучать виртуальную среду с невероятной плавностью и полным контролем.

1.6. Как регулировать ремень оголовья

Натяните ремни, затем используйте застёжки на липучке, чтобы затянуть их так, чтобы гарнитура была закреплена на голове учащегося надёжным и удобным образом.



1.7. Как заменить уплотнитель

Потяните за пористый лицевой уплотнитель и осторожно снимите его с корпуса гарнитуры. Будьте осторожны, когда снимаете его в зоне вокруг двух объективов. Установите пористый материал в необходимое положение, убедитесь, что мягкая ткань заправлена под два объектива и не покрывает датчик приближения.



1.8. Как очищать гарнитуру и контроллер-манипулятор

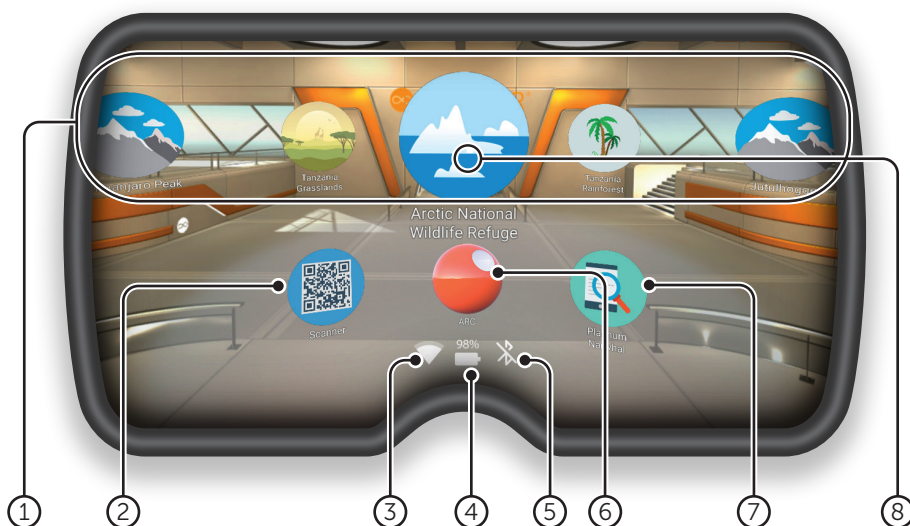
Во избежание передачи инфекционных заболеваний, например, конъюнктивита, не давайте пользоваться очками или контроллером людям, страдающим от инфекционных заболеваний или являющимся носителями заболеваний, особенно глаз, кожи или волосистой части головы. После каждого использования гарнитура и контроллер должны очищаться антибактериальными салфетками с составом, не содержащим спирт и не раздражающим кожу, а объективы — сухой салфеткой из микрофибры.

РАЗДЕЛ 2

Изучите основы: как работает гарнитура ClassVR?

2.1. Включение гарнитуры

Чтобы включить гарнитуру ClassVR, просто нажмите и удерживайте кнопку питания, расположенную слева в верхней части очков, в течение пяти секунд. Вы увидите, как появится логотип ClassVR, а затем — экран меню. Для экономии энергии экран выключится, если очки не используются. Просто наденьте гарнитуру на лицо для активации датчика приближения, и экран включится снова.



- 1 **Опыт виртуальной реальности** погрузите свой класс в бесконечно разнообразные события виртуальной реальности, которые можно выбрать в готовых коллекциях или создать с помощью портала ClassVR.
- 2 **Сканер матричных кодов** используется для быстрого переключения между коллекциями событий виртуальной реальности.
- 3 **Wi-Fi** этот значок указывает на возможность подключения.
- 4 **Уровень заряда** батареи показан в виде процентов.
- 5 **Bluetooth** этот значок показывает, включён ли Bluetooth (выключен в некоторых регионах).
- 6 **ARC App** загрузите предварительно сконфигурированные объекты дополненной реальности.
- 7 **Информация об устройстве** быстрое отображение информации о гарнитуре.
- 8 **Белая точка (прицел)** используйте эту точку в качестве инструмента для выбора и выделения элементов, которые вы хотите открыть.

2.2. Элементы управления навигацией

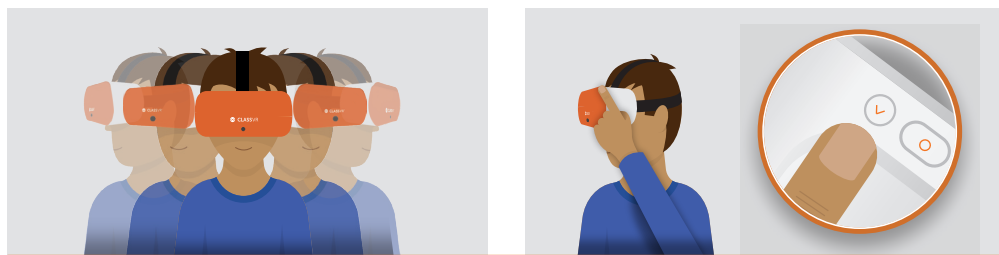
Учащиеся, когда на них надета гарнитура ClassVR и ей не управляет учитель, могут самостоятельно осуществлять навигацию с помощью поворотов головы и кнопки действий.

Чтобы выбрать опыт



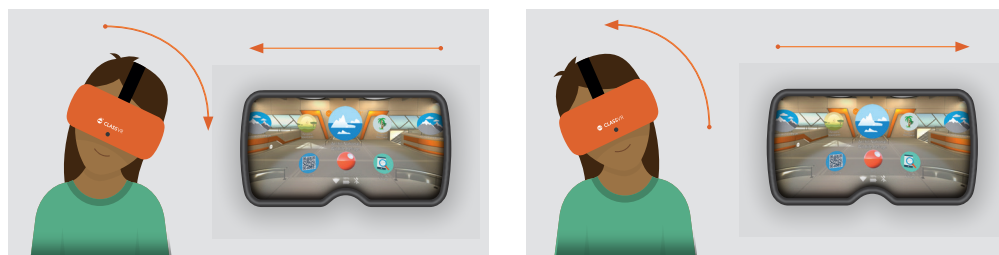
Поверните голову, чтобы найти значок, который необходимо выбрать. Посмотрите на значок. Вы должны увидеть белую точку в том месте, куда вы смотрите.

Для возврата на экран меню



Используя гарнитуру, плавно покачайте головой из стороны в сторону или нажмите кнопку возврата, расположенную слева в верхней части очков.

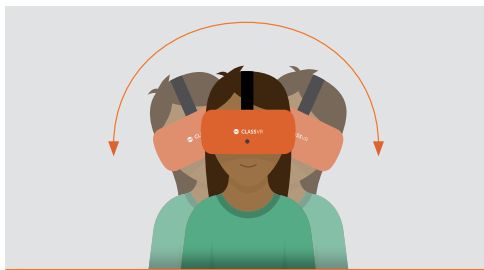
Для навигации влево и вправо без поворота вокруг себя



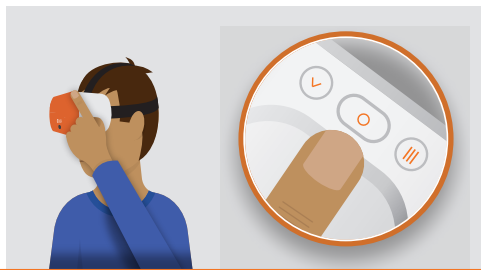
Наклоните голову влево для прокрутки к левой стороне экрана. Наклоните голову вправо для прокрутки в правую сторону.

2.3. Использование элементов управления внутри события

При просмотре панорамы 360°



Наклоните голову для смещения зоны просмотра в сторону без необходимости поворачиваться вокруг себя.



Нажмите и удерживайте кнопку выбора, чтобы приблизить изображение.



2.4. Для доступа к событиям виртуальной реальности



Просто откройте приложение сканера матричных кодов на гарнитуре и посмотрите на матричный код в соответствующем плане урока. Вы услышите звуковой сигнал, и соответствующие события виртуальной реальности станут доступными.

2.5. Для доступа к ресурсам дополненной реальности



Если на плане или листе имеется логотип ARC, это означает, что можно запустить содержание дополненной реальности, просто посмотрев на него! Сначала откройте приложение ARC на домашнем экране своей гарнитуры виртуальной реальности, а затем посмотрите на изображение на обучающем ресурсе, чтобы включить его.

РАЗДЕЛ 3

Информация о здоровье и безопасности

Перед использованием гарнитуры

- Прочитайте и соблюдайте все инструкции по подключению, настройке и использованию гарнитуры.
- Ознакомьтесь с рекомендациями по оборудованию и программному обеспечению для использования гарнитуры. Риск дискомфорта может увеличиться, если не используются рекомендуемое оборудование и программное обеспечение.
- Ваша гарнитура и программное обеспечение не предназначены для использования с каким-либо неодобренным устройством, дополнительным оборудованием и/или программным обеспечением. Использование неодобренного устройства, дополнительного оборудования и/или программного обеспечения может привести к травме пользователя или других людей, вызвать проблемы, связанные с работой устройства, или повреждение вашей системы и других сервисов.
- Для снижения риска дискомфорта отрегулируйте фокусировку изображения для каждого пользователя перед использованием гарнитуры.
- Для комфортного участия в событиях виртуальной реальности необходимо нормальное чувство движения и равновесия. Не используйте гарнитуру в следующих состояниях: усталость, сонливость, стресс или беспокойство, простуда, грипп, головная боль, мигрень или боли в ушах, поскольку это может увеличить вашу восприимчивость к неблагоприятным симптомам.
- Прежде чем пользоваться гарнитурой, проконсультируйтесь с врачом в следующих случаях: беременность, пожилой возраст, наличие нарушений бинокулярного зрения или других серьёзных заболеваний.
- Чтобы зарядить гарнитуры, аккуратно разместите их в кейсе, входящем в комплект. При этом ко всем очкам должен быть подключён кабель USB. При подключении кейса к сетевому питанию с помощью кабеля питания, входящего в комплект, должны загореться световые индикаторы на всех гарнитурах, что указывает на осуществление зарядки. Когда гарнитуры полностью заряжены, рекомендуется отключить сетевое питание.

Дети

Взрослые должны убедиться, что дети используют гарнитуру в соответствии с настоящими инструкциями, связанными со здоровьем и безопасностью, включая использование очков так, как указано в разделах «Перед использованием гарнитуры» и «Безопасность окружающей обстановки».

Взрослые должны контролировать детей, которые используют или использовали гарнитуру, и выявлять любой из признаков, указанных в инструкциях, связанных со здоровьем и безопасностью (включая указанные в разделах «Дискомfort» и «Туннельный синдром»), должны ограничивать время использования устройства, а также гарантировать, что дети делают необходимые перерывы во время использования.

Необходимо избегать длительного использования, поскольку это может отрицательно сказаться на координации в системе глаз-рука, чувстве равновесия и способности к многозадачности. Взрослые должны внимательно контролировать детей при использовании очков и после него для выявления признаков ухудшения этих способностей. Рекомендуется, чтобы гарнитуры ClassVR использовались не более 15 минут на любом уроке. Короткие сеансы виртуальной реальности очень увлекательны и представляют собой отличный способ открыть тему или укрепить знания по важному вопросу. Плейер ClassVR отправляет учителю уведомление, когда кто-либо из учащихся находится в виртуальной реальности дольше указанного рекомендованного времени, являющегося также пределом, который рекомендуют для детей офтальмологи.

Приступы

У некоторых людей (примерно у 1 из 4000) могут наблюдаться сильное головокружение, приступы судорог, подёргивание глаз или мышц или потемнение в глазах, вызванные вспышками света или узорами после просмотра телевизора, игры в видеоигру или участия в событии виртуальной реальности, даже если они

ранее не испытывали судорог или потемнение в глазах и не страдают эпилепсией. Такие приступы чаще всего наблюдаются у детей и молодых людей моложе 20 лет. Все, у кого наблюдается любой из указанных симптомов, должны прекратить использование очков и обратиться к врачу. Люди, которые ранее испытывали приступы судорог, потерю ориентированности или другие симптомы, связанные с эпилепсией, должны проконсультироваться с врачом перед использованием гарнитуры.

Общие меры предосторожности

Для снижения риска травмы или дискомфорта всегда соблюдайте приведённые инструкции и принимайте указанные меры предосторожности при использовании гарнитуры:

- Используйте только в безопасной окружающей обстановке: гарнитура обеспечивает погружение в событие виртуальной реальности, которое отвлекает вас от реальной окружающей обстановки и полностью закрывает ваше поле зрения.
- Всегда учитывайте особенности окружающей обстановки перед и во время использования гарнитуры. Проявляйте осмотрительность, чтобы избежать травм, и продолжайте сидеть, если содержание виртуального события не требует, чтобы вы стояли.
- Использование очков может вызвать потерю равновесия.
- Помните, что предметы, которые вы видите в виртуальной среде, не существуют в реальной окружающей обстановке, поэтому нельзя садиться или становиться на них или использовать их для опоры.
- При спотыкании, столкновения или ударе о стену, мебель или другие предметы возможны тяжёлые травмы, поэтому, прежде чем пользоваться очками, необходимо устранить окружающие препятствия.
- Убедитесь, что вы не находитесь вблизи других людей, предметов, лестниц, балконов, открытых дверных проёмов, окон, мебели, открытого огня, потолочных вентиляторов или светильников или других предметов, с которыми можете столкнуться или уронить во время или после использования гарнитуры.
- Прежде чем пользоваться гарнитурой, уберите все предметы, о которые можно споткнуться.
- Помните, что при использовании гарнитуры вы можете не заметить, что к вам подошли другие люди.
- При использовании гарнитуры запрещено держать в руках острые или иные опасные предметы.
- Запрещается использовать гарнитуру в обстановке, которая требует внимания, например при ходьбе, езде на велосипеде или управлении автомобилем.
- Убедитесь, что гарнитура закреплена на голове ровным и удобным способом и что вы видите единое, чёткое изображение.
- Убедитесь, что при использовании кабелей наушников они не создают риска спотыкания.
- Используйте гарнитуру постепенно: сначала используйте её по несколько минут за раз, а потом понемногу увеличивайте продолжительность, по мере того как привыкаете к виртуальной реальности. Впервые находясь в виртуальной реальности, можно смотреть по сторонам, это поможет вам привыкнуть к небольшим различиям между реальными движениями и изменениям в виртуальной реальности, происходящим из-за этого.
- Не используйте гарнитуру, если находитесь в движущемся транспорте, например в автомобиле, автобусе или поезде, поскольку это может повысить вашу восприимчивость к неблагоприятным симптомам.
- Делайте перерыв длительностью не менее 10–15 минут через каждые 30 минут, даже если вам кажется, что это вам не нужно. Все люди разные, поэтому, если вы чувствуете дискомфорт, делайте более частые или долгие перерывы. Вы должны сами решить, что подходит вам лучше.
- При использовании наушников прослушивание звука на высокой громкости может вызвать непоправимое повреждение слуха. Фоновый шум, а также длительное прослушивание звука на высокой громкости может привести к тому, что звуки будут казаться тише, чем на самом деле. В связи с эффектом полного присутствия в событии виртуальной реальности не используйте гарнитуру на высокой громкости, чтобы сохранить ощущение окружающей обстановки и снизить риск повреждения слуха.

Дискомфорт

Немедленно прекратите использование гарнитуры, если испытываете какой-либо из следующих симптомов:

приступы судорог, потеря ориентированности, чрезмерное напряжение зрения, подёргивание глаз или мышц, непреднамеренные движения, изменение зрения, нечёткое зрение или двоение изображения или другие нарушения, головокружение, дезориентация, снижение чувства равновесия, ослабленная координация в системе глаз-рука, сильная потливость, увеличенное слюноотделение, тошнота, дурнота, дискомфорт или боль в голове или глазах, сонливость, усталость или любые симптомы, похожие на морскую болезнь.

Аналогично симптомам, которые люди могут испытывать после того, как сошли на берег с круизного судна, симптомы, возникающие из-за воздействия виртуальной реальности, могут сохраниться и усиливаться через несколько часов после использования. Эти симптомы, наступающие после использования, могут включать перечисленные выше, а также чрезмерную сонливость и снижение способности к многозадачной работе. Они могут увеличивать риск травм при выполнении обычных задач в реальном мире.

- Запрещается управлять автомобилем, работать на оборудовании или заниматься другой деятельностью, которая связана с высокой зрительной или физической нагрузкой и имеет потенциально серьёзные последствия (то есть деятельность, в ходе которой наступление любых симптомов может привести к смерти, телесному повреждению или материальному ущербу), или другой деятельностью, которая требует нормального чувства равновесия и координации в системе глаз-рука (например занятия спортом или езда на велосипеде и т. д.), до полного исчезновения симптомов.
- Запрещается использовать гарнитуру в течение нескольких часов после полного исчезновения всех симптомов. Прежде чем повторно использовать гарнитуру, убедитесь, что вы правильно её настроили.
- Обращайте внимание на тип контента, который вы просматривали перед наступлением любых симптомов, потому что ваши симптомы могут быть напрямую связаны с таким контентом.
- Если у вас наблюдаются серьёзные и/или устойчивые симптомы, обратитесь к врачу.

Туннельный синдром

При использовании описываемого устройства вы можете ощущать боль в мышцах, суставах или на коже. Если вы чувствуете усталость или боль при использовании гарнитуры или её компонентов или испытываете такие симптомы, как покалывание, нечувствительность, жжение или онемение каких-либо частей тела, прекратите использование и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить. Если у вас по-прежнему наблюдаются какие-либо из вышеуказанных симптомов или другой дискомфорт во время или после использования гарнитуры, прекратите использование и обратитесь к врачу.

Поражение электрическим током

Для снижения риска поражения электрическим током:

- Запрещается модифицировать или вскрывать любой из компонентов, входящих в комплект поставки.
- Запрещается использовать изделие, если какой-либо кабель поврежден или оголены провода.

Повреждённое или сломанное устройство

- Запрещается использовать устройство, если какая-либо его часть сломана или повреждена.
- Запрещается пытаться самостоятельно отремонтировать любую часть устройства. Ремонт должен выполняться только компанией Avantis Systems Ltd.

Инфекционные заболевания

Во избежание передачи инфекционных заболеваний, например, конъюнктивита, не давайте пользоваться очками людям, страдающим от инфекционных заболеваний или являющимся носителями заболеваний, особенно глаз, кожи или волосистой части головы. После каждого использования гарнитура должна очищаться антибактериальными салфетками с составом, не содержащим спирт и не раздражающим кожу, а объективы — сухой салфеткой из микрофибры.

Раздражение кожи

Гарнитура контактирует с кожей лица и волосистой частью головы. Прекратите использовать гарнитуру при обнаружении припухлости, зуда, раздражения кожи или другие кожных реакций. Если симптомы сохраняются, обратитесь к врачу.

Декларация соответствия ЕС

Производитель: Наименование: Avantis Systems Ltd.
Адрес: Unit 2 & 3, The Glenmore Centre, Waterwells Business Park, Quedgeley GL2 2AP

Оборудование: Модель №: CVR-255-64
Описание: для гарнитуры виртуальной реальности
Аксессуары: USB-кабель

Мы, представители компании Avantis Systems Ltd, с полной ответственностью заявляем, что указанный выше продукт соответствует следующим директивам:

- Директива Совета ЕС 2014/53/ЕС Европейского парламента и совета по радиооборудованию
- Директива Совета ЕС 2011/65/ЕС об ограничении использования некоторых опасных веществ в электрическом и электронном оборудовании

Декларируется соответствие товара следующим согласованным стандартам и нормативным документам посредством конкретной отсылки к основным требованиям упомянутых директив:

Директива о возобновляемых источниках энергии (RE)

Статья 3.1a (Здоровье)

EN 62209 - 2 : 2010+AMD1-2019

EN 50566 : 2017

EN 62479 : 2010

EN 50663 : 2017

EN IEC 62368-1:2020+A11:2020

Статья 3.1b (ЭМС)

EN 301 489 – 1 v2.2.3

EN 301 489 – 3 v2.1.1

EN 301 489 – 17 v3.2.4

EN 55032:2015+A11:2020+A1:2020

EN 55035:2017+A11:2020

EN IEC 61000-3-2:2019

EN 61000-3-3: 2013+A1:2019

Статья 3.2 Радио

EN 300 328 v2.2.2

EN 301 893 v2.1.1

EN 300 440 v2.2.1

Директива ЕС по ограничению использования опасных веществ (RoHS)

IEC 62321-3,4,5 (2013) 6 (2015) 7 (2017) Приложение C 2008

Последние две цифры года, в котором знак CE был проставлен на продукте: 21

Подписано от имени: Avantis Systems Ltd

(место и дата выдачи): Глостер, 20 августа 2021 г.

Имя: г-н Николас Тусон Должность: управляющий директор

Подпись:

N. Tuson

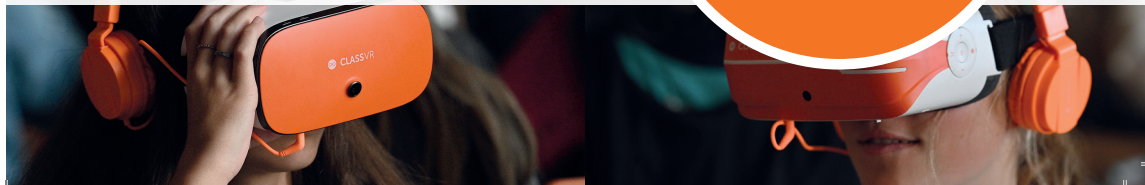


Брошюра «50 творческих способов использования ClassVR» даёт представление о том, как можно творчески подойти к материалам и возможностям виртуальной и дополненной реальности и использовать их в учебной программе.

Брошюра «50 творческих способов использования ClassVR» — это практическое и вдохновляющее руководство по использованию ClassVR в качестве учебного пособия. Вы узнаете, как учащиеся всех возрастов изучают широкий спектр контента. На уроках одних учителей использовались изображения, видео 360° или трёхмерные сцены в качестве прекрасного стимула для изучения учебной программы: от Антарктиды до древних майя и от Мальдив до Луны. Другие учителя дали учащимся возможность изучить 3D-модели вблизи с помощью дополненной реальности; представьте, что вы держите в руках полярную сову, римский меч или далёкую планету!

POLYMEDIA.CLASSVR.RU

Скачай брошюру сейчас



ИНФОРМАЦИЯ О ЗДОРОВЬЕ И БЕЗОПАСНОСТИ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ ОБ ОХРАНЕ ЗДОРОВЬЯ И ОБЕСПЕЧЕНИИ БЕЗОПАСНОСТИ: ДЛЯ СНИЖЕНИЯ РИСКА ТЕЛЕСНОГО ПОВРЕЖДЕНИЯ, ДИСКОМФОРТА ИЛИ МАТЕРИАЛЬНОГО УЩЕРБА НЕОБХОДИМО ГАРАНТИРОВАТЬ, ЧТО ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОЧКОВ ВСЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ БЫЛИ ПРОИНФОРМИРОВАНЫ О НАСТОЯЩИХ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯХ.

ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ГАРНИТУРЫ НЕОБХОДИМО СИДЕТЬ, ЕСЛИ СОДЕРЖАНИЕ СОБЫТИЯ НЕ ТРЕБУЕТ, ЧТОБЫ ВЫ СТОЯЛИ.

Все инструкции, руководства и предупреждения, касающиеся здоровья и безопасности, периодически обновляются для обеспечения их точности и полноты. Для просмотра или загрузки посетите наш сайт:

Руководства пользователя на других языках

www.classvr.com/guide

Руководство по охране здоровья и обеспечению безопасности

www.classvr.com/safety

Ограниченная гарантия на изделие

www.classvr.com/warranty

Поддержка и документация ClassVR

support.classvr.com

Для доступа к онлайн-порталу ClassVR перейдите по ссылке:

portal.classvr.com